**INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN**

EXAMEN PARCIAL

**INSTRUCCIONES GENERALES:**

* El alumno deberá leer detenidamente cada una de las indicaciones de la actividad con la finalidad de cumplir con todos los puntos solicitados.
* Si el alumno tuviera dudas con respecto a lo solicitado en uno o varios puntos deberá comunicarlo oportunamente al docente para que la duda sea aclarada en un plazo prudente y pueda cumplir con los plazos de entrega de la actividad.
* Antes de iniciar el examen, deberá crear en su computadora una carpeta con la letra inicial de su nombre y su apellido paterno. Por ejemplo, si su nombre es Antonio Almonacid, entonces deberá crear una carpeta llamada aalmonacid. En esta carpeta deberá guardar las soluciones para cada pregunta. Al terminar su examen, deberá comprimir la carpeta y subirla a Blackboard en el enlace indicado.

1. Una empresa, nos pide diseñar una página web. Esta deberá solicitar el nombre del empleado, DNI y para calcular el sueldo se debe ingresar las horas trabajadas y el pago por horas. Si las horas trabajadas son mayores a 40 se deberá dar un bono del 15% sobre su sueldo.

Se deberá mostrar en pantalla nombre del empleado, DNI y sueldo (tomar en cuenta si tiene bono). (5 puntos).

1. Se le solicita crear una página html, que sirva como traductor de textos. El sistema mostrará Hola mundo, en el idioma que elija el usuario (el usuario debería escribir una de estas opciones): (5 puntos).
   1. Cuando el usuario ingrese port, deberá mostrar: Olá mundo.
   2. Cuando el usuario ingrese es, deberá mostrar: Hola, Mundo
   3. Cuando el usuario ingrese en, deberá mostrar: Hello, World
2. Desarrolle la siguiente página utilizando switch. Se debe solicitar al usuario que ingrese un número:
   1. Si el usuario ingresa el 1, deberá mostrar en pantalla “Hoy es lunes”.
   2. Si el usuario ingresa el 2, deberá mostrar en pantalla “Hoy es martes”.
   3. Si el usuario ingresa el 3, deberá mostrar en pantalla “Hoy es miércoles”.
   4. Si el usuario ingresa el 4, deberá mostrar en pantalla “Hoy es jueves”.
   5. Si el usuario ingresa el 5, deberá mostrar en pantalla “Hoy es viernes”.
   6. Si el usuario ingresa el 6, deberá mostrar en pantalla “Hoy es sábado”.
   7. Si el usuario ingresa el 7, deberá mostrar en pantalla “Hoy es domingo”.

Si el usuario ingresa otro número deberá mostrar en pantalla “Debe ingresar un número valido” (5 puntos)

1. Desarrolle la siguiente página utilizando switch. La página, deberá preguntar el platillo favorito del cliente y mostrarle los siguientes mensajes. (5 puntos).
   1. Si el usuario ingresa **ceviche**, el sistema mostrará en pantalla “Deberías acompañarlo con una Inca Kola”.
   2. Si el usuario ingresa **tallarines**, el sistema mostrará en pantalla “Los tallarines al pesto con bistec, son mis favoritos”.
   3. Si el usuario ingresa **causa,** el sistema mostrará en pantalla “La causa de atún es un excelente aperitivo”.
   4. Si el usuario ingresa **anticucho**, el sistema mostrará en pantalla “Los anticuchos deben ser cocidos al carbón y en parrilla”
   5. Si se ingresa otro platillo, se deberá mostrar el nombre del platillo favorito del programador (usted) y la imagen.